

Règlement rugby toucher

But du jeu

Inscrire plus d'essais que son adversaire et l'empêcher de marquer.

La marque

Pour marquer, j'aplatit le ballon au sol dans l'en-but adverse.

Le hors-jeu / en-avant

Je n'ai pas le droit de jouer si je suis devant mon partenaire porteur de balle (hors-jeu). On ne peut donc pas me passer le ballon (en-avant). En cas de ballon tombé au sol vers l'avant (en avant lié à une maladresse), le jeu continue. Après un en-avant, si l'équipe adverse récupère le ballon, le jeu continue. Sinon, le jeu s'arrête.

Le toucher

Je touche le porteur de balle entre la ceinture et les épaules avec les deux mains simultanément. Les opposants ne peuvent pas agir sur la balle.

La règle des 2 secondes

Lorsque j'ai le ballon en mains et que je suis touché, j'ai 2 secondes pour faire une passe sans obligation de m'arrêter, ou aplatir. L'arbitre annonce « toucher, 1, 2 ». Au-delà des 2 secondes, le ballon est rendu à l'adversaire. Les opposants n'ont pas le droit d'empêcher ma passe.

L'interception

Elle est autorisée. A la suite d'une interception, le jeu continue jusqu'au prochain « toucher ».

Le jeu au pied est interdit.

Les remises en jeu

Je touche le ballon au sol avec le pied avant de le prendre (simplification possible : l'arbitre proche effectue les remises en jeu en mettant le ballon derrière son dos ou dans les mains d'un des joueurs).

Les opposants doivent se tenir à 5 mètres.

En début de match, de période ou après un essai, j'effectue la remise en jeu au centre du terrain. Pour les en-avant, pénalité et touche, je me place à l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne.

Équipements

Crampons et protections sont interdits.

Jeu déloyal

Il comprend les passages en force, les obstructions, les manquements à la loyauté, le jeu dangereux

(plaquage, poussée, percussion, passage en force...), les incorrections (tirage de maillots...) qui sont

préjudiciables au jeu et toute action d'anti-jeu.

Sanction : la balle est rendue à l'adversaire et éventuellement une exclusion temporaire de 2 minutes du joueur fautif.

Touche

Il y a touche lorsque le ballon ou le joueur qui le porte va en touche (par l'intermédiaire d'un contact avec la ligne ou la zone hors du terrain).

En-but

Lorsque un attaquant est touché dans son en-but et qu'il ne fait pas de passes ou ne sort pas de cette zone dans les 2 secondes, la remise en jeu est effectuée par l'équipe utilisatrice à 5 mètres de la ligne de but, face à l'endroit où le ballon est devenu mort.