

**Objectif :** Effectuer un déplacement sur un quadrillage.

**Lieu :** Espace délimité

**Dispositif :** atelier

**Durée :** 20 min

## Matériel

- Un grand quadrillage\* au sol (25 cases 50 cm X 50 cm)
- 4 entrées matérialisées
- 4 légumes matérialisés
- 4 coupelles identiques pour masquer les légumes
- Des frises de déplacement, de difficultés différentes, pour chaque entrée

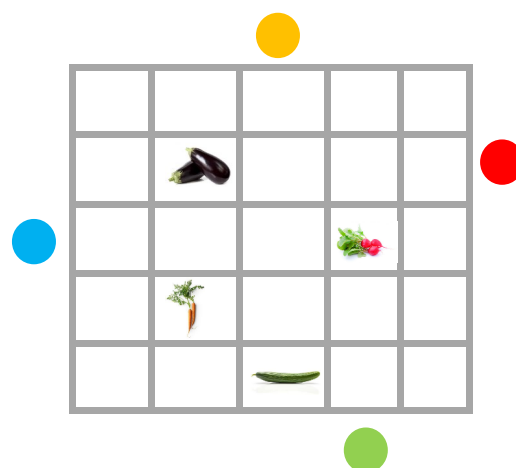
## Organisation

- Parcours individuel
- Fonctionnement en binôme ou 2 équipes de 4
- 4 enfants peuvent jouer simultanément (1 par entrée)
- 4 enfants peuvent être simultanément Maître de la validation. Ils sont positionnés à l'extérieur du quadrillage près de chaque entrée.



## Déroulement

- Chaque enfant, muni de la frise codée correspondant à son entrée et à son niveau de difficulté, se déplace sur le quadrillage.
- Quand il arrive au carré potager, il énonce, au Maître de la validation, le nom (ou le décrit : forme, couleur, ...) du légume trouvé.
- Le Maître de la validation valide ou non la réponse. Si celle-ci est juste, il dépose un bouchon dans le seau ou panier de l'équipe.
- Les rôles peuvent être inversés avant de passer à une autre entrée ou un niveau de difficulté supérieur.



## Consigne

Déplace-toi sur le quadrillage selon ta frise codée.  
A quel légume arrives-tu?

## But

- Découvrir le bon carré potager.

## Critère de réussite

- Le légume trouvé.

## Adaptations possibles

en fonction des singularités

- Nombre de cases du quadrillage
- Nombre de déplacements codés sur la frise
- Nombre de légumes placés sur le jeu
- Un enfant peut guider en énonçant, au fur et à mesure, le déplacement : tout droit, à droite, à gauche
- Des flèches à poser au sol au fur et à mesure du déplacement sont à la disposition de l'enfant
- Possibilité de barrer ou cacher le codage au fur et à mesure des déplacements.
- Un enfant code puis un autre décode; prévoir des frises vierges et des stickers « légumes »



## Maître de la validation

A chaque parcours réussi, il dépose un bouchon dans le seau ou panier du binôme ou de l'équipe.

\*Astuces pour quadrillage facile:

- ⇒ définitif (peinture)
- ⇒ semi-définitif (craie de trottoir)
- ⇒ transportable (bâche et adhésif de couleur) ou dalles de linoléum.

## Annexe :

- [Exemples de frise codée et vierge](#)

## Littérature

- Album à s'orienter  
« Sur les traces de Tétanlère »  
- Editions revue EPS

