



KABADDI



Le Kabaddi puise ses origines dans l'État Indien. La Fédération indienne de kabaddi est fondée en 1950. La Fédération asiatique de kabaddi est dirigée par Sharad Pawar.

Le Championnat asiatique de kabaddi est organisé tous les ans depuis 1980 ; l'Inde en a toujours été vainqueur. Le kabaddi est joué aux Jeux asiatiques et est également utilisé comme méthode d'entraînement par la British Army.

Le sport scolaire de l'École publique

Règles adaptées du jeu pour nos élèves

1- Composition des équipes :

Chaque équipe est composée de 7 joueurs.

2- Durée du jeu :

Un match dure 7 minutes

3- Tirage au sort

Le jeu commence par un tirage au sort. L'équipe qui gagne ce tirage choisit si elle veut commencer à attaquer ou à défendre en premier.

4- Flag

Chaque joueur porte deux flags attachés à la taille (morceaux de 60 cm de rubalise)

5- Déroulement du jeu

Les deux équipes sont dans leur camp. L'attaquant entre sur le terrain de l'adversaire pour toucher le plus d'adversaires possibles. Les défenseurs essaient de saisir les flags de l'attaquant.

L'attaquant a 10 secondes pour toucher un maximum de défenseurs et revenir de son côté avec au minimum 1 flag encore accroché. S'il y parvient sans perdre ses flags, l'équipe de l'attaquant marque autant de points que de défenseurs touchés.

Les 10 secondes seront décomptées à haute voix en **anglais** par les coéquipiers de l'attaquant.

6- Défendre :

Pour annuler les touches de l'attaquant adverse, les défenseurs ont 2 solutions : empêcher le retour avant les 10 secondes ou attraper les **2 flags** de l'attaquant.

7- Fin du match

Le match se déroule en 3 manches. Pour gagner une manche, il faut obtenir en premier 15 points ou être l'équipe qui a le plus de points à la fin des 7 minutes.



TERRAIN DE JEU



**JOUEURS EN ATTENTE
POUR LES ÉQUIPES
QUI ONT PLUS DE 7
JOUEURS**

ATTAQUANTS

**JOUEURS EN ATTENTE
POUR LES ÉQUIPES
QUI ONT PLUS DE 7
JOUEURS**

DÉFENSEURS